

# Скрипт Фарм Машина Для Травиян Т4

Возможности Travian бота Соседи Получение информации о соседях в удобном виде. Возможность задания глубины сканирования карты (дальности) Получение информации о расе соседей и типах клеток. Поиск 15 и 9 зерновых клеток. Поиск оазисов. Автоматическое усовершенствование полей/зданий Определение длительности времени строительства.

В этом скрипте нужно поставить фарм своих двух ближайших мультотрядами по 5 фаланг и другими отрядами по два грома. Мультководство в Travian. Как за Голд в Травияне купить ресурсы. При активном фарме вам ресурсные поля пока не нужны. Вообще на вторую деревню можно начать выходить при количестве дубин 200, но спешить особо некуда, если не гонитесь за рекордами 11-12 день самое.

Следующее поле/здание строится сразу же после завершения строительства. Это позволяет не выполнять ненужных действий, в отличии от других ботов.

А значит не вызывает подозрений Мультихантера. Возможность задания пределов времени в рамках которых будет выбираться время следующей попытки строительства. Время всегда будет генерироваться и каждый раз будет разным. (защита от МХ) Возможность одновременного строительства полей и зданий, если пользователь играет за Римлян. Несколько режимов командировки для автоматического строительства без задания очереди построек (строится любое возможное поле/здание, строится поле/здание минимальной стоимостью по ресурсам, строится поле/здание максимальной стоимостью по ресурсам) Фарм Автоматическая отправка войск по указанным целям. Количество целей не ограничено. Возможность отправки максимально возможного количества войск указанных типов.

Несколько режимов отправки войск. Возможность отправки подкрепления, отправки войск в атаку/набег, режим разведки.

Автоматическое чтение результата нападения (лога) и принятия решения ботом о повторном набеге, если ресурсы взяли не все. Расчет времени возвращения войск после нападения и возможность отправки их сразу после прихода через несколько секунд. (применяется для сохранения армии) Возможность задания пределов времени в рамках которых будет выбираться время следующей отправки. Время всегда будет генерироваться и каждый раз будет разным. (защита от МХ) Подсчет общей статистики принесенных ресурсов (отдельно по каждому виду ресурса) Войска Обучение указанного типа войск с заданной периодичностью.

Необходимо при создании армии (оффа или деффа) Возможность обучения максимально возможного количества войск, указанного типа (на все ресурсы) Сигнализатор атак Проверка всех деревень (оазисов) на наличие атак. Уведомление пользователя о атаке на деревню с помощью звукового сигнала и/или отправки уведомления на e-mail Возможность увода указанных типов войск непосредственно перед атакой (30 секунд) подкреплением в другую деревню автоматическое их возвращение сразу после нападения. Возможность отправки ресурсов в другую деревню непосредственно перед атакой (30 секунд) Торговцы Пересылка ресурсов из деревни по указанным координатам с заданной периодичностью Возможно указание резерва, который всегда будет оставаться в складах деревни донора при пересылке Отправка максимального возможного количества ресурсов Автоматическое определение количества свободных торговцев для отправки. Письмо По Обмену Опытном Образец [подробнее](#). Рынок Поиск предложений на рынке и вывод этой информации в таблице с возможностью сортировки по выгодности предложений Обмен ресурсов по выбранному предложению напрямую из бота. Возможность задания глубины сбора предложений по рынку. Журнал Анализ всех нападений из журнала нападений и отображение в таблице, с возможностью сортировки. Подсчет% эффективности набега исходя из количества принесенных ресурсов.

[Скачать Игры На Компьютер Бесплатно Полные Версии Без Регистрации](#), [Скачать Microsoft Office Word 2007 Бесплатно Без Ключа](#), [Песни Для 7 Класса Скачать Бесплатно](#), [Программа Для Чтения Книг На Компьютере Скачать Бесплатно](#)